DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xvii

DAFTAR LAMPIRAN xx

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 2

1.5 Metodologi Penelitian 3

1.6 Sistematika Penulisan 5

BAB II LANDASAN TEORI 7

2.1 Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1 Karakteristik Sistem 8

2.1.2 Klasifikasi Sistem 10
2.2 Konsep Dasar Informasi.....12
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....13
2.4 Metode Pengembangan Sistem 16
2.5 Analisis Perancangan Terstruktur 17
2.5.1 Diagram Konteks 17
2.5.2 *Data Flow Diagram* (DFD) 17
2.5.3 Kamus Data.....18
2.5.4 Normalisasi 18
2.5.4 *Entity Relation Diagram* (ERD) 20
2.6 Konsep Basis Data 21
2.6.1 Pengertian Basis Data 21
2.6.2 Desain Basis Data 22
2.7 Jaringan Komputer.....23
2.7.1 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 23
2.7.2 Tropologi Jaringan.....24
2.7.3 Manfaat Jaringan.....28
2.8 Pengertian *Client Server* 30
2.9 Perangkat Lunak Pendukung.....30
2.9.1 Borland Delphi 7.0.....30
2.9.1 SQL Server.....32
2.10 Sejarah Perusahaan.....33
2.10.1 Apotek Berdasarkan Perundang-Undangan.....34

2.10.2 Struktur Organisasi Apotek Cimindi 34

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 38

3.1 Analisis Sistem.....38

3.1.1 Prosedur Yang Terlibat.....38

3.1.2 Analisis Basis Data 46

3.1.3 Analisis Non Fungsional.....47

3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras.....48

3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak.....49

3.1.3.3 Analisis Pengguna 50

3.1.3.4 Analisis Jaringan 52

3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 53

3.1.4.1 Diagram Kontek 53

3.1.4.2 *Data Flow Diagram* (DFD).....54

3.1.4.3 Spesifikasi Proses 65

3.1.4.4 Kamus Data 86

3.2 Perancangan Sistem…… 91

3.2.1 Perancangan Data.....91

3.2.1.1 Pengkodean 91

3.2.1.2 Skema Relasi 94

3.2.1.3 Struktur Tabel.....95

3.2.2 Perancangan Stuktur Menu 101

3.2.2.1 Struktur Menu Admin 101

3.2.2.2 Struktur Bagian Gudang/Pembelian.....102

3.2.2.3 Struktur Bagian Penjualan.....102
3.2.3 Perancangan Antar Muka.....103
3.2.3.1 Perancangan Antar Muka Aplikasi.....103
3.2.3.2 Perancangan Antar Muka Pesan.....117
3.2.3.3 Perancangan Jaringan Semantik.....118
3.3 Perancangan Prosedural Dengan Menggunakan Flowchart 120
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 123
4.1 Implementasi.....123
4.1.1 Perangkat Keras Pembangun 123
4.1.2 Perangkat Lunak Pembangun 124
4.1.3 Implementasi Jaringan 125
4.1.4 Implementasi Pengguna.....125
4.1.5 Implementasi Basis Data.....125
4.2 Pengujian Sistem.....131
4.2.1 Rencana Pengujian.....131
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Alpha.....132
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 142
4.2.4 Kasus dan Hasil Pengujian Beta 142
4.2.5 Hasil Pengujian Beta.....145
4.2.6 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 149
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....150
DAFTAR PUSTAKA.....152